

Solid Edge Basis training.

Dag 1 Synchronous

- Interface
 - Tabbladen
 - Panes
 - Reference Planes
 - Shift F1
 - Command Finder
- Navigeren
 - Zoomen
 - Pannen
 - Fit
 - Sneltoetsen
- Teken en locken van een plane.
 - Standaard aanzetten van ref planes
 - F3
 - Control H
 - Lijnfuncties (line, arc, circle, rectangle)
- Regions
 - Gesloten regions
 - Open regions
 - Side kiezen
 - Bestaand vlak region maken.
- Steering wheel
 - Verschillende verschijnings vormen
 - De verschillende handles
 - Verplaatsen van steering wheel
 - Beweging in gang zetten
 - Positie van steering wheel Belangrijk.
- Relaties
 - Connect
 - Horizontal
 - Etc.
- Live rules
 - Symmetric (XYZ)
 - Coplanar
 - Etc
- Maatvoering
 - Kleuren
 - Driving – driven (sturend – volgend)
 - Selecteren maat
 - Selecteren waarde
 - Selecteren pijlen

-
- Revolved bewerking met Steering Wheel

Inschatting: niveau hetzelfde? Niveau verschillend?

+/- 14.00 uur

- **Niveau hetzelfde dan:**
- Stoomwals tekenen
- Per onderdeel samen bekijken hoe aanpakken.
- Welke functies.

- **Niveau niet hetzelfde dan:**
- Functies verder uitleggen
- Boek erbij pakken.
- Zelf werken

Functies uitleggen:

- Hole functie
- Revolved functie
- Thread functie
- Live sections
- Huiswerk: stoomwals afmaken.

Dag 2 Traditional

- Vragen behandelen
- Afmaken van de stoomwals.
- Begin traditionele uitleg.
- Stappenplan
 - Gereedschap kiezen
 - Vlak keuze
 - Contour tekenen en positioneren
 - (side step)
 - Extend step
 - Finish
- Laten rommelen. (laten wennen aan stappenplan)
- Edit definition vanuit feature sturen.
- Roll-back
- Modellen aanpassen
- Stoomwals tekenen.
- +/-12.00 uur
- Variable tabel
- Sweep (versie afhankelijk)

- Loft (versie afhankelijk)
- Helical (versie afhankelijk)
- Patterns
- Ordered en Synchronous door elkaar gebruiken

Dag 3

- Vragen van vorige week
- **Assembleren**
- Interface
- Verschil werking pathfinder
- Parts library
- 1^e part wordt geground
- 2^e part transparant,
- Dubbel klik vs model in de werkomgeving slepen.
- Positioneren
 - Vlak op vlak
 - Cilinder op cilinder
 - Rotation lock
- Model vast of niet? (blokjes in pathfinder)
- Stoomwals assembleren.
- Steering Wheel bij assemblage.
- 12.00 uur
- **Revision manager**
 - Openen van Revision manager. Hoe
 - Waarom revision manager.
 - Linkopbouw Solid Edge.
 - Oefenen met de stoomwals data.
 - Kopieren van data
 - Renamen van data
 - Path veranderen
 - Wizard.
 - Deelprojecten
 -
- **Draft**
- Hoe draft creëren:
 - Template keuze
 - Disigned flat pattern keuze (next)
 - Aanzicht keuze
 - Custom view
 - aanzichten generen
- Amerikaanse projectie / Europese projectie

- Verschillende views genereren
 - Principal
 - Auxillary
 - Detail view
 - Section view by cutting plane
- Break lines
- Bemating
- Callouts
- Centerlines
- Draw in view
- Din kader
 - Background sheets.
 - Blocks
 - Block labels
- Grijs kader om views
- Grijs blockhaken om views

Dag 4

- Vragen behandelen.
- Afhankelijk van vraag de rest van de dag indelen:
 - Sheet metal
 - Parametrisch assembleren
 - Renderen
 - Bedrijfsproducten tekenen.